

MORE BACHELOR

BACHELOR OF SCIENCE IN WIRTSCHAFTSINFORMATIK

Softwareentwicklung

ZIELGRUPPE

Du hast eine analytische Denkweise, interessierst dich für Technik und möchtest die Zukunft mitgestalten? Super! Denn das Voranschreiten der Digitalisierung und der Mangel an Fachkräften stellt Unternehmen vor eine große

Herausforderung, bei der sie deine Hilfe brauchen. Dieser Studiengang vermittelt sowohl IT-spezifische als auch betriebswirtschaftliche Kenntnisse, die benötigt werden, um Unternehmen zukunftsorientiert mitzugestalten.

WICHTIGE DATEN

Akademischer Abschluss

Staatlich anerkannter Abschluss
»Bachelor of Science - B. Sc. in Wirtschaftsinformatik «

Unterrichts- / Prüfungssprache

Deutsch, Englisch

Seminarstart

Start ist jederzeit möglich.

Seminarlaufzeit

Die Regelstudienzeit umfasst eine Gesamtdauer von 36 Monaten.

Seminarorte

Berlin, Stuttgart

Auslandsaufenthalte

Europa

Zulassungsvoraussetzungen

- Bewerbung für das Projekt-Kompetenz-Studium® via www.eis-scm.com
- Hochschulzugangsberechtigung (Abitur, Fachhochschulreife) oder Hauptschul-/ Realschulabschluss, abgeschlossene Berufsausbildung und mind. drei Jahre Berufserfahrung oder Meister (HK/IHK) oder staatlich anerkannter Techniker bzw. Betriebswirt
- Sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse
- Erfolgreich absolvierter Bewerbungsprozess
- Herausforderndes Projekt im Partnerunternehmen von uns oder mit deinem aktuellen Arbeitgeber



STEINBEIS-HOCHSCHULE

**School of Management
and Technology**

»Studiengang der Steinbeis-Hochschule«

STUDIENINHALTE

Während deines Studiums sammelst du Fach-, Methoden- und Sozialkompetenzen innerhalb folgender Module:

GRUNDLAGEN

Methoden und Wissenschaftliches Arbeiten

Anfertigen von wissenschaftlichen Arbeiten // Kriterien und Instrumente // Empirische Forschungskonzepte

Projektmanagement

Methoden und Instrumente // Phasen des Projektmanagements // Agiles Projektmanagement

Wirtschaftsmathematik und Statistik

Variablen, Differenzen und Gleichungen // Auswertungen von Daten // Statistische Verteilungen

Programmierung

Einführung in die Grundlagen // Objektorientierte Programmierung // JavaScript

IT-Service-Prozesse

IT-Service Management // IT-Service Strategie // IT-Service Improvement

Datenbanksysteme

Aufbau von Datenbanksystemen // Relationale Datenbanksysteme // Rechteverwaltung

Betriebs- und Volkswirtschaftslehre

Unternehmensziele und Unternehmensführung // Betriebliche Finanzprozesse // Ökonomische Prinzipien

Unternehmensführung

Mission, Vision und langfristige Ziele // Strategie-Definition // Balanced Scorecards

Digitale Infrastrukturen

Softwarearchitekturen und Infrastrukturen // Verteilte Systeme // Serviceorientierte Architekturen (SOA)

SPEZIALISIERUNG

Vertiefung Programmierung

Grundlagen der Programmierung // Objektorientierte Programmierung // Fortgeschrittene Python Techniken // Data Science

Web-Programmierung

Grundlagen von Web-Anwendungen // HTML // CSS // JavaScript

Software-Qualitätssicherung

Qualitätsmanagement // Testmanagement // Testprozesse

Mobile Apps

Grundlagen C# // Grundlagen Algorithmen // App Formen und Entwicklung

STUDIENVERLAUF EXEMPLARISCH DARGESTELLT



■ Projektarbeit im Unternehmen

■ Module (inkl. Auslandsaufenthalte)

1 Abgabe Projektstudienarbeit

2 Abgabe Studienarbeit

3 Abgabe Transfer-Reports

4 Abgabe Bachelorthesis

exemplarisch dargestellt

Nähere Informationen zu unseren Studiengängen findest du auf unserer Website: www.steinbeis-smt.com

Steinbeis-Hochschule, School of Management and Technology

Gottlieb-Manz-Straße 12 | D- 70794 Filderstadt | +49 (0)711 44 08 08 0