

HOCHSCHULE LANDSHUT

EIN CAMPUS ZUM WOHLFÜHLEN

Hochschule Landshut – ein Campus, der mehr bietet. Mehr Praxis, mehr Forschung und mehr Zukunft in über 50 Bachelor- und Masterstudiengängen aus den Bereichen Technik, Wirtschaft, Soziales, Medien, Gesundheit und Nachhaltigkeit.

Lehre endet bei uns nicht mit Wissensvermittlung – wir fördern individuelle Stärken und machen unsere Studierenden fit für ihre berufliche Zukunft. Starke Partnerschaften zu Hochschulen und Unternehmen rund um den Globus ermöglichen einzigartige Chancen und Perspektiven.

Zusammen mit Wirtschaft und Gesellschaft gestalten wir eine lebenswerte Welt. Hochschule Landshut – Wir verbinden beste Lehre mit hoher Lebensqualität.

KEY FACTS DER HOCHSCHULE LANDSHUT



BEREICHE

- Technik
- Wirtschaft
- Soziales
- Medien
- Gesundheit
- Nachhaltigkeit



CAMPUSLEBEN

- 24h-Bibliothek
- Vereine
- Hochschulsport
- Campus-Kino
- Partys
- Tischkicker



KULINARIK

- Cafébar
- Moderne Mensa
- Salatbar
- Vegetarisch
- Vegan
- Bio-Gerichte

BEWERBEN ONLINE UNTER

[www.haw-landshut.de/bewerbung/
bachelor-bewerbung.de](http://www.haw-landshut.de/bewerbung/bachelor-bewerbung.de)

STUDIENBEGINN:
Wintersemester (01.10.)

BEWERBUNGSZEITRAUM:
15.04. -15.07.
des jeweiligen Jahres

HOCHSCHULE LANDSHUT

Am Lurzenhof 1
84036 Landshut

info@haw-landshut.de

www.haw-landshut.de



NOCH FRAGEN?

ZENTRALE STUDIENBERATUNG
studienberatung@haw-landshut.de

STUDIENFACHBERATUNG
Prof. Dr. Dieter Nazareth
dieter.nazareth@haw-landshut.de

STUDIERENDEN SERVICE ZENTRUM
bewerbung@haw-landshut.de



HOCHSCHULE LANDSHUT

Automobilinformatik (Bachelor)



FAKULTÄT INFORMATIK





AUTOMOBILINFORMATIK

BACHELOR

STUDIENZIEL

Die Elektronik eines Automobils spielt heutzutage eine zentrale Rolle. Bis vor kurzem war die Software im Automobil ein integraler Bestandteil der Elektronik. Die deutlich gestiegene Komplexität durch mehr Funktionalität, Vernetzung und Funktionsverteilung erfordert fundierte Entwicklungsmethoden und interdisziplinäres Denken. Softwareentwicklung für das Automobil wird zur Schlüsselkompetenz. Neben den klassischen Informatikinhalten werden notwendige Grundlagen aus der Elektrotechnik und der Fahrzeugtechnik gelehrt. Im Studiengang wird bewusst ein Systemdenken vermittelt.

ANFORDERUNGSPROFIL FÜR DAS STUDIUM

- Logisches und abstraktes Denkvermögen sind unerlässlich
- Bereitschaft zur systematischen Arbeit wird erwartet, um den Entwurf von Softwaresystemen ingenieurmäßig durchführen zu können
- Teamfähigkeit ist unverzichtbar, um komplexe Software-Projekte in Gruppen erfolgreich bearbeiten zu können
- Globalisierung und weltweite Vernetzung der Automobilindustrie setzen gute Kenntnisse der englischen Sprache voraus

ABSCHLUSS
Bachelor of Science (B.Sc.)

DAUER
7 Semester
(6 Theorie – 1 Praxissemester)

ECTS-PUNKTE
210

STUDIENFORM
Vollzeit, Studium mit vertiefter Praxis

ZUSÄTZLICH BIETET DER STUDIENGANG
11 Moderne Rechnerräume
Exkursionen

STUDIENVERLAUF

Das Studium umfasst 7 Semester. Der erste Studienabschnitt dauert 2 Semester. In ihm werden im Wesentlichen die Grundlagen der Informatik, Mathematik, und der Elektrotechnik vermittelt. Der zweite Studienabschnitt beinhaltet die Kernfächer der Informatik sowie ausgewählte Fächer, die für die Entwicklung von Automotive Software benötigt werden. Das fünfte Studiensemester ist ein in der Wirtschaft durchgeführtes praktisches Semester. Ihre Erfahrungen tauschen die Studierenden in einem Seminar aus. Das praktische Semester kann im Ausland durchgeführt werden, was von der Hochschule aktiv unterstützt wird. Das Studium schließt mit einer Bachelorarbeit ab, die meist in der Automobilindustrie geschrieben wird.

ANSCHLIESSENDE MASTEROPTIONEN

- Master Informatik
- Master Wirtschaftsinformatik
- Master Systems Engineering

MODULÜBERSICHT

Semester

7	Prozessrechenntechnik	Seminar	Karosserietechnik	Bachelorarbeit		Studium Generale	
6	Praxisorientiertes Studienprojekt	Entwicklung sicherheitskritischer Systeme		Autonome Fahrzeuge	Fahrwerktechnik	Antriebskonzepte	Fachbezogenes Wahlpflichtmodul
5	Praxissemester					Praxisseminar	Studium Generale
4	Software Engineering	Echtzeitbetriebssysteme	Algorithmen und Datenstrukturen	Modellbasierte Entwicklung II	Grundlagen der Automobiltechnik	Softwarearchitekturen	
3	Datenbanken	Modellbasierte Entwicklung I	Regelungstechnik	Konstruktion und Entwicklung	IT-Sicherheit	Datenkommunikation	
2	Programmieren II	Ingenieurmathematik II		Elektronik und Messtechnik	Angewandte Physik		
1	Grundlagen der Informatik	Programmieren I	Digitaltechnik	Ingenieurmathematik I	Grundlagen der Elektrotechnik	Technische Mechanik	



Module aus den Fachgebieten

- Elektrotechnik (blue square)
- Informatik (yellow square)
- Maschinenbau (dark blue square)
- Mathematik und Naturwissenschaften (grey square)
- Wahlpflicht- und Spezialisierungsmodule (red square)
- Bachelorarbeit, Praxissemester und Praxisseminar (white square)
- Studium Generale (dark grey square)



BERUFLICHE PERSPEKTIVEN

Die Automobilindustrie ist ein bedeutender Industriezweig in Deutschland. Die Softwareentwicklung wird dabei die Schlüsselkompetenz der Zukunft sein. Im Bereich hochautomatisiertes Fahren wird der Softwareumfang deutlich steigen. Der Bedarf an Spezialisten auf diesem Gebiet wird auf absehbare Zeit sehr hoch bleiben.

TÄTIGKEITSFELDER

- Die Tätigkeitsfelder für Automobilinformatiker sind sehr vielfältig und erstrecken sich über alle Phasen der Softwareentwicklung: Sie reichen Von der Spezifikation bis zum Test eines Systems
- Schwerpunkt liegt in der Entwicklung komplexer Systeme in interdisziplinären Teams
- Die Zusammenarbeit von Automobilherstellern und Lieferanten spielt eine große Rolle